

<http://wonder2.aist-nara.ac.jp/%7Eyasufu-i/Neptune-X/04/src/>

Neptune-X v0.4 の基板のソースファイル

回路図データ、基板データを編集する時に必要と思われるファイルです(いら
ないものもあるけど...)。 .gz サフィックスの付いたものは [gzip](#) で圧縮されてい
ます。

編集するには Advanced Schematic/PCB が必要です。 [Protel 社](#) の製品です。

工程としては、おおまかに、

1. Advanced Schematic で回路を描く。(これが回路図データ)
2. ネットリストをつくり、Advanced PCB に読ませる。
3. Advanced PCB で placement, routing をする。(これが基板データ)
4. 希望の形式で出力。

(なんておおまかなんだ)のようになります。

回路図データ

Advanced Schematic 3.0 で描いた Neptune-X v0.4 の回路図データです。

[neptune.sch.gz \(13314 bytes\)](#)

回路図データです。

[neptune.lib.gz \(2825 bytes\)](#)

回路図用の部品のライブラリです。ここにはない部品は、Advanced
Schematic に付いてくるものを使用しました。

[x68k_b.dot.gz \(536 bytes\)](#)

回路図のテンプレートです。

[x68klogo.gif \(4631 bytes\)](#)

謎の画像ファイルです。テンプレートで使っています。

[neptune.net.gz \(1437 bytes\)](#)

ソースじゃないけど...。回路図データから作成した Protel 形式のネッ
トリストです。

基板データ

Advanced PCB 2.8 で作成した基板データです。 Advanced PCB 3.0 もあるので
すが、元データ(v0.3)が 2.8 で描いてあった & 3.0 の操作体系にまだ慣れてい
ない & 3.0 で 2.8 の PCB データを読むとちょっと変になった(謎の rats nest が
...) ので 2.8 です。

Advanced PCB 3.1 では改善されていますが、2.8 な人も読めるように 2.8 のま
まにしておきます。

[neptune.pcb.gz \(27595 bytes\)](#)

Protel binary 形式の PCB ファイルです。

[x68k.lib.gz \(20384 bytes\)](#)

部品のライブラリです。編集するときに必要かもしれません。
ここにはない部品は、Advanced PCB 2.8 に付いてくる pfw.lib
を使用しました。